

### **Bingo:**

Bingo eignet sich hervorragend für Fragen / Antwort Spiele sowie um Verneinungen zu üben. Kinder können die Karten selber ziehen und Fragen an ihren Mitschüler stellen (Beispiel Berufe Set) -

"Ist er ein Postbote? ' 'Ja. Er ist ein Postbote. / Nein. Er ist kein Postbote. "

Dieses Variation eignet sich fast für alle Themenbereiche. Beispiel: Was ist das? Ist es ... etc..

### **Grundwortschatz erweitern**

Geben Sie jedem Schüler ein Bingo Karte, mit Vokabelbildern in jedem Quadrat. Lesen Sie ein zufälliges Wort von der Indexkarte oder drehen Sie eine Bildkarte von einem Stapel um. Die Schüler suchen das entsprechende Vokabular auf ihren Bingokarten und markieren das Feld.

Führen Sie die Übung solange fort bis ein Student "Bingo!" ruft. Nur wenn der Schüler horizontal, vertikal oder diagonal drei Quadrate in einer Reihe hat, hat er gewonnen.

### **Hör- und Leseverständnis schulen**

Geben Sie jedem Schüler ein Bingo Karte, mit einem geschriebenen Wort in jedem Quadrat. Falls Sie genug Zeit haben, können Sie leere Bingo-Karten verteilen, so dass die Studenten selbstständig die Vokabeln in die Quadrate eintagen, als Schreibübung.

Lesen Sie ein zufälliges Wort von der Indexkarte oder drehen Sie eine Bildkarte von einem Stapel um. Die Schüler suchen das entsprechende Vokabular auf ihren Bingokarten und markieren das Feld. Führen Sie die Übung solange fort bis ein Student "Bingo!" ruft. Nur wenn der Schüler horizontal, vertikal oder diagonal drei Quadrate in einer Reihe hat, hat er gewonnen.

### **Ognib:**

Das ist das Wort, wie Bingo von rechts nach links geschrieben und ausgesprochen wird. Jeder Schüler wählt fünf Bilder von seiner Bingokarte und markiert diese mit einem Kreis oder legt einen Chip auf die gewählten Illustrationen. Wenn eines der gewählten Bilder (als Bildkarte oder verbal) ausgesprochen wird, darf der Schüler die Markierung / Chip entfernen. Der Schüler der als erstes alle Markierungen / Chips entfernt hat, gewinnt, und ruft laut OGNIB aus.

Dies ist eine sehr gute Bingospielvariante, da ca. 80 % des Lehrvokabulars während des spielens vorkommt, bevor ein Sieger feststeht.

### **Gib mir die Karte:**

Lassen Sie die Schüler 10-15 Sekunden ihre Bingokarten anschauen. Die Schüler sollen versuchen, sich so viele Abbildungen von der Bingokarte wie möglich zu merken. Dann drehen sie die dazugehörigen Bildkarten um, eine nach der anderen. Wenn die Abbildung auf der Bingokarte des Schülers identisch ist mit der umgedrehten Bildkarte, muss der Schüler etwas sagen wie: "Ich möchte diese Karte." "Kann ich diese Karte haben." (Oder "Gib mir die Karte."

Eine weitere Möglichkeit ist es, einen Gruppenleiter für jede Runde zu wählen. Für jede richtige Auswahl gibt es einen Punkt, für jede falsche Entscheidung minus 2 Punkte.



### **Für Einzelunterricht oder Partnerarbeit (Pair Work):**

Lassen Sie Ihre Bingo Karte vom Gegenüber nicht einsehen. 'A' ruft ein Wort aus und "B" markiert seine Bingokarte. Dann ruft "B" ein Wort aus und 'A' markiert seine Karte. Wiederholen Sie diesen Schritt. Die erste Person die Bingo bekommt (3 in einer Reihe, horizontal, vertikal oder diagonal) gewinnt.

Bei einer anderen Spielvariante zieht A eine Karte und B bekommt 3 Versuche die Karte von A zu erraten. Wenn B innerhalb von 3 Versuchen die Karte von A erraten kann, darf B eine Markierung auf seiner Bingokarte platzieren. Falls nicht, kann A eine Markierung auf seiner Bingokarte markieren. Die erste Person die Bingo bekommt, gewinnt.

### **Bingo: Für 3-4 Personen**

Ein Schüler zieht eine Karte und die anderen versuchen diese zu erraten. Die Person, die richtig geraten hat, kann eine Markierung auf seiner Bingo-Karte platzieren, genauso wie die Person, die die Karte gezogen hat. Die anderen nicht. Die Person, die richtig geraten hat, zieht die nächste Karte und das Spiel geht weiter wie vorher, bis jemand Bingo bekommt.

Anmerkung: Das Spiel kann Unentschieden mit 4 Spielern enden.

Tipps:

Modifizieren Sie die Spiele nach Ihren eigenen Vorstellungen. Passen Sie die Spiele Ihrem Unterrichtsstil und ihren Unterrichtsbedürfnisse an.

Überprüfen Sie den Sieger, indem dieser seine drei Bingo-Worte oder Vokabeln wiederholen muss, so dass die anderen Mitschüler ebenfalls eine Mitkontrolle ihrerseits haben.

Anstelle von auskreuzen der Vokabeln oder Worte können Papierkügelchen oder andere kleine Markierungen benutzt werden, um die Langlebigkeit der Spielkarten zu verlängern.

Erklären Sie Regeln und Grenzen klar und deutlich vor Spielenaktivitäten, um eine unterhaltsame und lehrreiche Zeit zu gewährleisten.

Unsere Bingo-Karten sind individuell und es gibt keine identischen Karten in unseren Bingospielen.